

PLATZREGELN

1. Boden in Ausbesserung (Regel 25-1) ist durch blaue Pfähle oder weiße Linien gekennzeichnet.
2. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2) sind alle Pfosten zur Kennzeichnung von Wasserhindernissen. Von angepflochten Anpflanzungen muss straflos Erleichterung in Anspruch genommen werden.
3. Bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1) sind Steine in Bunkern
4. Entfernungsmesser (Regel 14-3, Anmerkung)
Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, so verstößt er gegen Regel 14-3, wofür die Strafe Disqualifikation ist, ungeachtet, ob die zusätzliche Funktion genutzt wurde.
5. Sollte während eines Wettspiels ein lautes Warnsignal ertönen, ist auf dem schnellsten Weg eine Wetterhütte oder das Clubhaus aufzusuchen. Das Spiel ist unterbrochen.

Unverzögliches Unterbrechen des Spiels: Ein langer Signalton

Wiederaufnahme des Spiels: Wiederholt zwei kurze Signaltöne

Abbruch des Spiels – keine Wiederaufnahme: Wiederholt dreimal aufeinander folgende Signaltöne

6. Entfernungen: rot = 200m, gelb = 150m, weiß = 100m bis zum Grünanfang

Strafe für Verstoß gegeneine Platzregel:
Lochspiel – Lochverlust, Zählspiel – 2 Strafschläge